

Lp.	Typ urządzenia	Opis przedmiotu	Ilość	Nazwa urządzenia	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma netto	Suma brutto
1	Komputer	Zestaw komputerowy: Procesor (x86 o wydajności minimum 1500 punktów w benchmarku SYSmark 2014 Overall Office Productivity); Pamięć operacyjna RAM 4 GB; Karta graficzna (wyjście HDMI); Obudowa Slim Tower lub Mini-PC; Zasilacz min. 350W; Możliwość komunikacji przez Wi-Fi; Najnowszy stabilny system operacyjny 64-bit ze wsparciem dla technologii .NET i Java; Płyta główna z obsługą min. 2 USB 3.0; Dysk twardy min. 500 GB.	3					
2	Komputer	Zestaw komputerowy: Procesor (x86 o wydajności minimum 1500 punktów w benchmarku SYSmark 2014 Overall Office Productivity); Pamięć operacyjna RAM min. 4 GB; Karta graficzna (min. 3 wyjścia Mini Display Port, min. 2 GB); Obudowa Slim Tower lub Mini-PC; Zasilacz min. 350W; Możliwość komunikacji przez Wi-Fi; Najnowszy stabilny system operacyjny 64-bit ze wsparciem dla technologii .NET i Java; Płyta główna z obsługą min. 2 USB 3.0; Dysk twardy min. 500 GB.	1					
3	Komputer	Zestaw komputerowy: Procesor (x86 o wydajności minimum 1600 punktów w benchmarku SYSmark 2014 Overall Office Productivity); Pamięć operacyjna RAM min. 8 GB; Dedykowana karta graficzna (wyjście HDMI, min. 2 GB); Obudowa Slim Tower lub Mini-PC; Zasilacz min. 400W; Możliwość komunikacji przez Wi-Fi; Najnowszy stabilny system operacyjny 64-bit ze wsparciem dla technologii .NET i Java; Płyta główna z obsługą min. 2 USB 3.0; Dysk twardy min. 500 GB.	8					
4	Komputer	Zestaw komputerowy: Procesor (x86 o wydajności minimum 1800 punktów w benchmarku SYSmark 2014 Overall Office Productivity); Pamięć operacyjna RAM min. 8 GB; Dedykowana karta graficzna (3 wyjścia cyfrowe video tego samego typu, wyjście HDMI, min. 2 GB); Zasilacz min. 500W; Możliwość komunikacji przez Wi-Fi; Najnowszy stabilny system operacyjny 64-bit ze wsparciem dla technologii .NET i Java; Płyta główna z obsługą min. 2 USB 3.0; Dysk twardy min. 500 GB. Zestaw komputerowy i system operacyjny powinien obsługiwać kamerę z punktu 7 i 8.	1					

5	Komputer	Zestaw komputerowy: Procesor (x86 o wydajności minimum 1800 punktów w benchmarku SYSmark 2014 Overall Office Productivity); Pamięć operacyjna RAM min. 8 GB; Dedykowana karta graficzna (2 wyjścia cyfrowe video tego samego typu, wyjście HDMI, min. 2 GB); Zasilacz min. 500W; Możliwość komunikacji przez Wi-Fi; Najnowszy stabilny system operacyjny 64-bit ze wsparciem dla technologii .NET i Java; Płyta główna z obsługą min. 2 USB 3.0; Dysk twardy min. 500 GB. Zestaw komputerowy i system operacyjny powinien obsługiwać kamerę z punktu 7 i 8.	3					
6	Komputer	Zestaw komputerowy: Procesor (x86 o wydajności minimum 2000 punktów w benchmarku SYSmark 2014 Overall Office Productivity); Pamięć operacyjna RAM min. 8 GB; Dedykowana karta graficzna (wyjście HDMI oraz DVI lub Display Port, min. 4 GB); Zasilacz min. 550W; Możliwość komunikacji przez Wi-Fi; Najnowszy stabilny system operacyjny 64-bit ze wsparciem dla technologii .NET i Java; Płyta główna z obsługą min. 2 USB 3.0; Dysk twardy min. 500 GB. Zestaw komputerowy i system operacyjny powinien obsługiwać kamerę z punktu 7 i 8.	1					
7	Kamera	Czujnik ruchu 3D do śledzenia postaci Specyfikacja: Wbudowana kamera RGB pracująca w trybie 1080p z częstotliwością nie mniejszą niż 30 Hz (15 Hz przy słabszym oświetleniu). Wbudowana kamera głębi dająca obraz przynajmniej 512 x 424 pikseli przy 30 Hz, FOV: 70 x 60 z zakresem widzenia 0.5–4.5 meta. Śledzenie do 6 osób. Dla każdej osoby powinno być nie mniej niż 25 punktów charakterystycznych. Do kamery powinno zostać dołączone okablowanie pozwalające na podpięcie jej do komputera.	3					
8	Kamera	Czujnik ruchu 3D do śledzenia twarzy Specyfikacja: Możliwość strumieniowania obrazu w trybie 720p 60 klatek na sekundę. Możliwość pobierania obrazu 1080p 30 klatek na sekundę dla trybu wyświetlania. Połączenie przez port USB 3.0. Zakres śledzenia obrazu głębi: 20-150 cm. Wsparcie dla śledzenie punktów charakterystycznych twarzy.	1					
9	Drukarka	Drukarka - laserowa, kolorowa, A4, automatyczny druk dwustronny, interfejs Wi-Fi i LAN, z opcją druku FOTO	1					

10	Głośniki	Głośniki komputerowe z subwooferem o mocy minimum 2 x 100 W	3 kpl					
11	Słuchawki	Słuchawki naokołouszne, trwałe. Pasmo przenoszenia: 18 - 22 000 Hz, impedancja: min 32 Ohm, poziom ciśnienia akustycznego SPL: 110 dB (A), zniekształcenia harmoniczne THD: <0,1 %, kabel spiralny z wtykiem mini jack stereo 3.5mm.	8					
12	Klawiatura	Klawiatura bezprzewodowa	4					
13	Myszka	Myszka bezprzewodowa	4					
14	Listwy zasilające	Listwa antyprzebieciowa 4 m	17					
15	Ściana projekcyjna - projektor	Ściana projekcyjna o podstawie minimalnie 6m i minimalnie wysokości 1.5m, charakteryzująca się rozdzielczością natywną 3072 na 768 pikseli oraz jasnością minimum 3500Ansi Lumenów. Do wykonania ściany należy użyć zestawu projektorów bazujących na technologii LCD o ultrakrótkiej odległości projekcyjnej maksymalnie 40cm od czoła projektora. Zestaw projektów powinien być zarządzany poprzez sieć LAN i umożliwiać płynne wyświetlanie obrazu na całej powierzchni projekcyjnej w rozdzielczości natywnej. Obraz wysyłany powinien być za pomocą interfejsów HDMI oraz umożliwiać podłączenie dodatkowego, niezależnego źródła sygnału za pomocą dodatkowego złącza HDMI.	1zestaw (3szt)					
16	Monitor	Monitor powinien charakteryzować się minimalnymi parametrami: przekątna ekranu 65 cali, rozdzielczość ekranu 1920x1080, jasność 430 cd/m2. Monitor ze względu na wyświetlanie materiałów muzealnych w szczególności reprodukcji obrazów musi być wyposażony w minimalnie 10 bitową tablicę LUT na każdy kanał R,G,B z funkcjonalnością jej programowania w zakresie osiągnięcia przez monitor wcześniej założonej jasności bieli, skorelowanej temperatury barwowej, krzywej półtonalnej, poziomu kontrastowości oraz poziomu jasności czerni.	2					
17	Monitor	Monitor powinien charakteryzować się minimalnymi parametrami: przekątna ekranu 42 cale, rozdzielczość ekranu 1920x1080, jasność 430 cd/m2. Monitor ze względu na wyświetlanie materiałów muzealnych w szczególności reprodukcji obrazów musi być wyposażony w minimalnie 10 bitową tablicę LUT na każdy kanał R,G,B z funkcjonalnością jej programowania w zakresie osiągnięcia przez monitor wcześniej założonej jasności bieli, skorelowanej temperatury barwowej, krzywej półtonalnej, poziomu kontrastowości oraz poziomu jasności czerni.	3					

18	Monitor	Monitor powinien charakteryzować się minimalnymi parametrami: przekątna ekranu 23 cale, rozdzielczość ekranu 1920x1080, jasność 240 cd/m2. Monitor powinien być wyposażony w nakładkę dotykową zintegrowaną przez producenta, zapewniającą wsparcie technologii dotyku wielokrotnego z co najmniej 6 punktami równoczesnego dotyku.	1					
19	Monitor	Monitor dotykowy powinien charakteryzować się minimalnymi parametrami: przekątna ekranu 55 cali, rozdzielczość ekranu 1920x1080, jasność 430 cd/m2, możliwość pracy w pionie. Monitor powinien być wyposażony w nakładkę dotykową zintegrowaną przez producenta, zapewniającą wsparcie technologii dotyku wielokrotnego z co najmniej 6 punktami równoczesnego dotyku. Monitor ze względu na wyświetlanie materiałów muzealnych w szczególności reprodukcji obrazów musi być wyposażony w minimalnie 10 bitową tablicę LUT na każdy kanał R,G,B z funkcjonalnością jej programowania w zakresie osiągnięcia przez monitor wcześniej założonej jasności bieli, skorelowanej temperatury barwowej, krzywej półtonalnej, poziomu kontrastowości oraz poziomu jasności czerni.	1					
20	Monitor	Monitor powinien charakteryzować się minimalnymi parametrami: przekątna ekranu 32 cale, rozdzielczość ekranu 1920x1080, jasność 430 cd/m2. Monitor ze względu na wyświetlanie materiałów muzealnych w szczególności reprodukcji obrazów musi być wyposażony w minimalnie 10 bitową tablicę LUT na każdy kanał R,G,B z funkcjonalnością jej programowania w zakresie osiągnięcia przez monitor wcześniej założonej jasności bieli, skorelowanej temperatury barwowej, krzywej półtonalnej, poziomu kontrastowości oraz poziomu jasności czerni.	1					

21	Monitor	<p>Monitor dotykowy powinien charakteryzować się minimalnymi parametrami: przekątna ekranu 40 cali, rozdzielczość ekranu 1920x1080, jasność 670 cd/m2, możliwość pracy w pionie.</p> <p>Monitor powinien być wyposażony w nakładkę dotykową zintegrowaną przez producenta, zapewniającą wsparcie technologii dotyku wielokrotnego z co najmniej 6 punktami równoczesnego dotyku. Monitor ze względu na wyświetlanie materiałów muzealnych w szczególności reprodukcji obrazów musi być wyposażony w minimalnie 10 bitową tablicę LUT na każdy kanał R,G,B z funkcjonalnością jej programowania w zakresie osiągnięcia przez monitor wcześniej założonej jasności bieli, skorelowanej temperatury barwowej, krzywej półtonalnej, poziomu kontrastowości oraz poziomu jasności czerni.</p>	3					
22	Monitor	<p>Monitor dotykowy powinien charakteryzować się minimalnymi parametrami: przekątna ekranu 42 cale, rozdzielczość ekranu 1920x1080, jasność 410 cd/m2, możliwość pracy w pionie.</p> <p>Monitor powinien być wyposażony w nakładkę dotykową zintegrowaną przez producenta, zapewniającą wsparcie technologii dotyku wielokrotnego z conajmniej 6 punktami równoczesnego dotyku. Monitor ze względu na wyświetlanie materiałów muzealnych w szczególności reprodukcji obrazów musi być wyposażony w minimalnie 10 bitową tablicę LUT na każdy kanał R,G,B z funkcjonalnością jej programowania w zakresie osiągnięcia przez monitor wcześniej założonej jasności bieli, skorelowanej temperatury barwowej, krzywej półtonalnej, poziomu kontrastowości oraz poziomu jasności czerni.</p>	5					
23	Projektor	<p>Projektor wykonany w technologii DLP dysponujący rozdzielczością natywną 1920 x 1080 pikseli, laserowo-fosforowym źródłem światła o sprawności minimalnie 5000Ansi lumenów i żywotności conajmniej 16 000 roboczo godzin. Projektor wyposażony w możliwość zarządzania poprzez sieć LAN oraz możliwość przesuwania obiektywu w osi pionowej w zakresie conajmniej 25% oraz poziomej w zakresie conajmniej 25%. Obraz do projektora dostarczany powinien być poprzez interfejs HDMI. Dodatkowo projektor powinien posiadać drugie niezależne złącze HDMI. Projektor powinien wyświetlać obraz o szerokości 3.3m.</p>	1					

		Monitor dotykowy powinien charakteryzować się minimalnymi parametrami: przekątna ekranu 65 cali, rozdzielczość ekranu 1920x1080, jasność 430 cd/m2, możliwość pracy w pionie. Monitor powinien być wyposażony w nakładkę dotykową zintegrowaną przez producenta, zapewniającą wsparcie technologii dotyku wielokrotnego z co najmniej 6 punktami równoczesnego dotyku. Monitor ze względu na wyświetlanie materiałów muzealnych w szczególności reprodukcji obrazów musi być wyposażony w minimalnie 10 bitową tablicę LUT na każdy kanał R,G,B z funkcjonalnością jej programowania w zakresie osiągnięcia przez monitor wcześniej założonej jasności bieli, skorelowanej temperatury barwowej, krzywej półtonalej, poziomu kontrastowości oraz poziomu jasności czerni.							
24	Monitor		1						
25	Kabel HDMI	Kabel HDMI 1.4b - 10m	4						
26	Kabel HDMI	Kabel HDMI 1.4b - 4m	14						
27	Kabel HDMI	Kabel HDMI 1.4b - 3m	2						
							SUMA		

Wyposażenie multimedialne