

Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia

1. Przedmiot zamówienia.

Przedmiotem zamówienia jest wykonanie inwentaryzacji architektonicznej trzech budynków metodą skaningu laserowego, należących do Teatru im. Juliusza Słowackiego- Plac Ducha Św. 1, Ducha 2, Ducha 4.

2. Zakres opracowania.

Obiekt	Poziom	Skan	Opracowanie CAD
Św. Ducha 1	-3 piwnica	X	X
	-2 piwnica	X	
	-1 piwnica	X	
	Parter	X	
	1 piętro	X	
	2 piętro	X	
	3 piętro	X	
	Strych	X	X
	Dach	X	X
	Elewacje	X	X
Św. Ducha 2	-1 piwnice	X	X
	Parter		
	1 piętro		
	2 piętro		
	Strych	X	X
	Dach	X	X
	Elewacje	X	X
Św. Ducha 4	- 1 piwnice	X	X
	Parter	X	
	1 piętro	X	
	Strych	X	X
	Dach	X	X
	Elewacje	X	X

Uwaga:

Lokalizacja oraz ilość przekroi w poszczególnych budynkach powinna wyjaśniać charakterystykę obiektu w sposób kompletny.

3. Wymagania dla skaningu

3.1 . Pokrycie

Wymaga się, aby zeskanowane były wszystkie pomieszczenia wskazane w punkcie 2., elewacje, części konstrukcyjne stropu oraz dachu w stopniu umożliwiającym wykonanie dokumentacji opisanej w pkt.4. Wymaga się również aby ilością tzw "cieni" była zredukowana do minimum, mogą powstać tylko w bardzo szczególnych przypadkach (wymaga się dostarczenia raportu miejsc niedostępnych).

3.2. Poziom szczegółowości

Poziom szczegółowości chmury punktów (rozdzielczość skanowania) powinien być tak dobrany by móc poprawnie zidentyfikować obiekty o wymiarach 13x13mm.

3.3 Dokładność wpasowania

Dopuszczalne maksymalne odchylenie między chmurą punktów, a pomiarem wzorcowym (pomiar wzorcowy dokonany za pomocą innych metod) w tym samym układzie współrzędnych wynosi ± 10 mm. Przykład: odległość między dwoma dowolnymi punktami w całej chmurze punktów porównana do wzorcowej odległości między tymi samymi punktami powinna być mniejsza lub równa wartości określonej w specyfikacji.

3.4. Kolor

Nie wymaga się aby chmura punktów posiadała nadany kolor RGB. Wymaga się aby była pozyskana informacja o intensywności odbicia sygnału.

3.5. Filtracja

Przetworzone chmury punktów powinny zostać odfiltrowane. Filtracji głównie podlegają:- elementy ruchome (ludzie, pojazdy itp.)- wszystkie punkty za szybami- obiekty urojone powstałe w wyniku odbicia punktów od powierzchni błyszczących (np. luster)- szumy- punkty dalekie (pozyskane z dalekich stanowisk, nie wnoszące istotnych informacji)- punkty bliskie (punkty znajdujące się bliżej niż 2mm między sobą)

3.6. Format danych

- a) surowe dane ze skanera
- b) chmura punktów (osobny plik dla każdego stanowiska) przekonwertowana do formatu .ascii (XYZI; I - intensity).
- c) dodatkowo (nie wymagane): chmura punktów (osobny plik dla każdego stanowiska) przekonwertowane do formatu .e57 (wraz z zawartą wewnątrz pliku informacją o orientacji stanowiska)

3.7. Raporty

Wymaga się dostarczenia sprawozdania technicznego zawierającego:

